

## Offre de stage pour l'optimisation d'une application web dédiée à la gestion de la biodiversité

L'équipe Biolandscape de Biodiversité et Paysage recherche un(e) étudiant(e) talentueux(se) pour un stage dans le cadre de l'amélioration d'une application web.

### Description

L'équipe urbaine BP ambitionne d'innover en assurant une réflexion sur l'intégration de la biodiversité dans un contexte où on l'attend le moins, notamment les milieux urbains. En s'appuyant sur les structures et les services rendus par nos milieux naturels, nous entendons fournir des solutions innovantes, pragmatiques et durables aux villes pour valoriser la biodiversité et utiliser correctement ses services. Nous sommes reconnus dans le domaine scientifique avec la publication de nombreux ouvrages tant dans le domaine de la conservation de la biodiversité, de la restauration écologique et de l'ingénierie écologique en milieu naturel, agricole ou industriel ([Consultez nos publications](#)).

Nous avons développé il y a 4 ans une application web (BioPlanner) pour aider les acteurs privés et publics à mieux appréhender les enjeux liés à la biodiversité et planifier le déploiement sur des sites urbains, industriels ou autres. La version bêta de cette application a déjà été dans des contextes variés.

Le stage aura pour objectif d'optimiser notre application de gestion de la biodiversité, en travaillant sur les aspects techniques, ergonomiques et fonctionnels.

- Analyser les performances actuelles de l'application et identifier les opportunités d'optimisation
- Mettre en œuvre des solutions pour améliorer la rapidité et la stabilité de l'application ;
- Développer des fonctionnalités supplémentaires pour renforcer l'efficacité de l'application ;
- Travailler en étroite collaboration avec l'équipe de développement pour garantir la qualité du code.

Nous recherchons un étudiant passionné par les technologies web avec une sensibilité pour la préservation de notre environnement, ayant les compétences suivantes :

- Connaissances approfondies des technologies web (HTML, CSS, JavaScript, etc.).
- Expériences/compétences en développement web.
- Bonne connaissance des principes d'optimisation des applications.
- Bonnes compétences en communication et en travail d'équipe

Vous intégrerez l'équipe urbaine composée du professeur Grégory Mahy (responsable de l'unité de recherche BP), Sylvain Boisson (post-doc en biodiversité urbaine – murs végétaux et développeur de l'application web) et Lucie Rivière (PHD candidate en biodiversité urbaine – toitures végétales). Cependant, vous serez également au contact fréquent avec d'autres équipes qui composent l'unité BP.

**Profil recherché**

- Etudiants de master avec une formation liée au développement informatique et codage ;
- Organisé(e), autonome, rigoureux(se) et adaptatif ;
- Avoir une très bonne connaissance des langages de développements type PHP-MySQL

**Dates**

Dates de départ : immédiatement

Durée de minimum 3 mois

**Lieu**

Travail à distance et présentiel

Unité Biodiversité et Paysage, Gembloux Agro-Bio Tech (ULiège) – Belgique

Adresse du bâtiment : Avenue Maréchal Juin, 27 – 5030 GEMBLOUX

Adresse postale : Passage des Déportés, 2 – 5030 GEMBLOUX

**Encadrants**

Pr Grégory Mahy

Encadrant : Sylvain Boisson

Pour envoyer vos candidatures et pour toutes questions : [sylvain.boisson@uliege.be](mailto:sylvain.boisson@uliege.be)